



SPELREGELS

Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda en omstreken

Spelregels ZFB

Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1	Algemene bepalingen
Hoofdstuk 2	Het speelveld
Hoofdstuk 3	De bal
Hoofdstuk 4	De spelers (inclusief de coach)
Hoofdstuk 5	De uitrusting
Hoofdstuk 6	De leiding van het spel
Hoofdstuk 7	De speeltijd
Hoofdstuk 8	Hoe de bal gespeeld mag worden
Hoofdstuk 9	Begin van het spel
Hoofdstuk 10	De bal in en uit het spel
Hoofdstuk 11	Het behalen van een doelpunt
Hoofdstuk 12	De intrap
Hoofdstuk 13	De hoekschop
Hoofdstuk 14	De doelworp
Hoofdstuk 15	De vrije schop
Hoofdstuk 16	De strafschop
Hoofdstuk 17	De scheidsrechtersbal
Hoofdstuk 18	Overtredingen en wangedrag

Spelregels ZFB

Hoofdstuk 1

Algemene bepalingen.

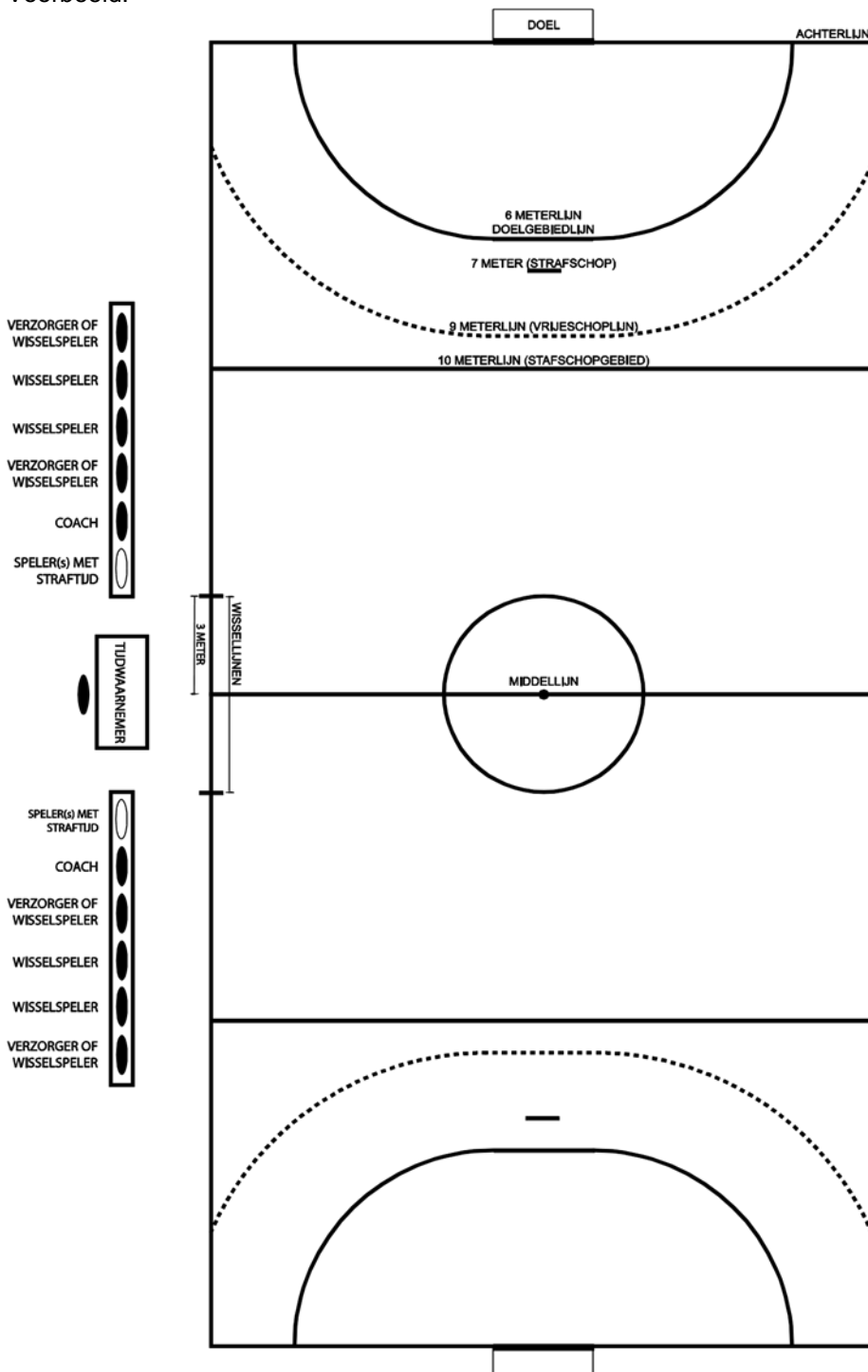
Onder de Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda en omstreken, hierna te noemen ZFB, vallen alle bij deze organisatie aangesloten verenigingen. Onder de ZFB wordt zaalvoetbal gespeeld volgens de navolgende spelregels.

Hoofdstuk 2

Het speelveld.

Er wordt gespeeld op een in de sporthal gemarkeerde speelveld(en). Het speelveld moet een rechthoek zijn, met een breedte tussen de 20 en 25 meter en een lengte tussen de 38 en 42 meter en dient afgebakend te zijn door duidelijke lijnen.

Voorbeeld:



Spelregels ZFB

Het doelgebied.

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de achterlijn, op een afstand van 6 meter voor het midden van het doel, een lijn getrokken van 3 meter lengte, die aan de uiteinden door kwartcirkels met de achterlijn wordt verbonden. De aldus begrensde gebieden zijn de doelgebieden.

Het strafschoopgebied.

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan en op een afstand van 10 meter van de achterlijn, een lijn getrokken (de 10 meterlijn), die beide zijlijnen verbindt. De aldus begrensde gebieden zijn de strafschoopgebieden.

Het strafschooppunt.

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de achterlijn, op een afstand van 7 meter voor het midden van het doel, een lijn getrokken van 1 meter lengte. Het midden van deze lijn is het strafschooppunt.

De vrije schoplijn.

Op elke helft van het speelveld moet evenwijdig aan het doelgebied op een afstand van 3 meter een onderbroken lijn worden getrokken. Deze lijnen eindigen op de zijlijnen. Deze lijnen zijn de vrije schoplijnen.

Het doel.

Op het midden van elke achterlijn moet een doel worden geplaatst. De doelen zijn, aan de binnenkant van de palen gemeten, 3 meter breed en 2 meter hoog. De doelpalen zijn vast verbonden door een dwarslat. Doelpalen en doellat moeten een doorsnee hebben van 8 cm. De doelen moeten zijn voorzien van een net. De diepte van de doelen dient ten minste 1 meter te zijn. De achterzijden van de doelpalen moeten samenvallen met de buitenzijden van de achterlijnen. De doelen behoren voldoende aan de grond verankerd te zijn.

Hoofdstuk 3

De bal.

Er wordt gespeeld met een low-bounce-bal, ook wel genoemd "plofbal", waarvan de omtrek minimaal 62 en maximaal 65 cm dient te zijn. De bal is in het spel, nadat hij is aangeraakt en heeft bewogen.

Tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht, mits deze aan voormelde kwalificaties voldoet.

Officiële beslissingen.

1. Indien de bal barst of leegloopt gedurende het spel, moet de wedstrijd worden gestopt. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats, waar de bal "defect" raakte. Indien dit echter gebeurt tijdens een oponthoud in de wedstrijd (bijv. bij het nemen van een aftrap, doelworp, hoekschop, vrije schop, strafschoop of intrap), wordt de wedstrijd met een andere bruikbare bal hervat, naar gelang dit zou hebben plaatsgevonden, indien de bal niet was stuk gegaan
2. De bal mag niet te hard worden opgepompt. De bal moet lichtelijk ingedrukt kunnen worden.

Toelichting.

1. De scheidsrechter moet zich voor het begin van de wedstrijd en telkens voor het gebruik van een andere bal, overtuigen of de bal, waarmee gespeeld zal worden, aan voormelde voorschriften voldoet.
2. Het is gewenst, dat een wedstrijd zoveel mogelijk met een en dezelfde bal wordt gespeeld. Indien er tijdelijk een andere bal moet worden gebruikt, bijv. omdat de oorspronkelijke bal niet spoedig in het spel kan worden gebracht, dan moet de eerste bal weer worden gebruikt, zodra de omstandigheden dit toelaten. Bij de scheidsrechter ligt de beoordeling of tijdelijk een reserve bal mag worden gebruikt of dat gewacht moet worden op de oorspronkelijke wedstrijdbal.
3. De scheidsrechter is de enige die heeft te beoordelen of de bal aan de gestelde eisen voldoet.

Hoofdstuk 4

De spelers (inclusief de coach).

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door twee verenigingen, elk bestaande uit maximaal 5 spelers, van wie 1 de doelverdediger moet zijn en maximaal 3 wisselers.
2. Een wedstrijd moet aanvangen met ten minste 4 spelers per vereniging, waaronder een doelverdediger.
3. Een vereniging mag onder leiding staan van een coach, die voor het betreffende duel niet gerechtigd is om als speler aan de wedstrijd deel te nemen en dient in het bezit te zijn van een geldige spelerskaart.
4. Een speler mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wisselerspeler.

Spelregels ZFB

5. De doelvredediger mag gedurende de gehele wedstrijd vervangen worden. Wordt er van doelvredediger gewisseld, dan dient de nieuwe doelvredediger kleding aan te hebben, waardoor hij zich van andere spelers en scheidsrechter onderscheidt.
6. De plaats waar de wissels worden uitgevoerd, is maximaal drie meter links respectievelijk rechts van het midden van de zijlijn op de eigen speelhelft, tenzij overmacht dwingt de wissel van beide partijen op een andere plaats uit te voeren.
7. De wisselspeler mag worden ingezet, zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
8. Een van de spelers van de vereniging moet als aanvoerder worden aangewezen en herkenbaar zijn aan het dragen van een band om de bovenarm, in kleur afwijkend van de kleur van het tenue.
9. De aanvoerder is tijdens de gehele duur van de wedstrijd verantwoordelijk voor de gedragingen van de tot de vereniging behorende spelers, coach en toegevoegde personen.
10. Op de spelersbank mogen tijdens de wedstrijd plaats nemen: de coach, maximaal 3 wisselspelers en een verzorger. Andere personen mogen niet op de spelersbank plaatsnemen. De coach dient steeds zodanig zijn plaats op deze bank in te nemen, dat hij aan de zijde van de tijdwaarnemer is gezeten, met uitzondering van de periode dat er gestrafte spelers op de bank plaats nemen, die de plaats in dienen te nemen tussen de coach en tijdwaarnemer.
11. Een verzorger dient steeds herkenbaar te zijn aan het materiaal dat deze met zich brengt om deze taak te kunnen uitvoeren.

Straf.

Gedurende de tijd, dat de bal in het spel is, wordt foutief wisselen van een speler bestraft met een vrije schop op de plaats, waar gewisseld moet worden. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde vereniging moet de betrokken wisselspeler bovendien worden bestraft met een groene kaart.

Officiële beslissingen.

1. Een vervangen doelvredediger mag als wisselspeler verder aan de wedstrijd deelnemen.
2. Wanneer tijdens de wedstrijd het aantal spelers per vereniging definitief daalt tot minder dan 4 dan moet de wedstrijd worden gestaakt. Daalt het aantal spelers tijdelijk tot minder dan 4 omdat 1 of meer spelers gelijktijdig een tijdstraf hebben, dan wordt er doorgespeeld, tenzij de scheidsrechter redenen heeft de wedstrijd definitief te staken.
3. Een door zijn aanvoerder en/of coach uit het speelveld gestuurde speler is voor de rest van de wedstrijd uitgesloten, maar mag vervangen worden door een wisselspeler.
4. Gewonde spelers, waarvoor de scheidsrechter de wedstrijd onderbreekt, mogen op elke plaats het speelveld verlaten.
5. De (wissel)spelers, gestrafte spelers, de coach en de verzorger mogen zonder kennisgeving aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter de zaal niet verlaten. Het verlaten van de zaal, zonder kennisgeving aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter, moet worden bestraft met uitsluiting van verdere deelname aan de wedstrijd.
6. De secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter ziet erop toe dat de vervangende doelmannen de juiste kleding draagt voor hij het speelveld betreedt.
7. Het wisselen van de doelmannen mag geschieden op een moment dat het spel stilligt, of tijdens een spelonderbreking, doch uitsluitend nadat de secretaris/tijdwaarnemer deze wissel middels een fluitsignaal aan de scheidsrechter kenbaar heeft gemaakt. Is er geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig dan wordt dit besluit genomen door de scheidsrechter.
8. De doelvredediger mag na het verstrijken van een eventuele straf tijd weer aan de wedstrijd deelnemen. Voor deze wissel wordt opnieuw een dood spelmoment of spelonderbreking afgewacht. De secretaris/tijdwaarnemer ziet hierop toe en informeert de scheidsrechter van de wissel of vervanging, door middel van een fluitsignaal, zo spoedig mogelijk na het verstrijken van de straf tijd. Is er geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig wordt dit besluit genomen door de scheidsrechter.
9. Indien bij aanvang van een wedstrijd met minder dan het maximaal aantal toegestane spelers is begonnen, is aanvulling van de vereniging tot het maximum toegestane aantal spelers toegestaan tot het einde van de wedstrijd, waarbij inbegrepen een eventuele verlenging. Van deze aanvulling moet mededeling worden gedaan aan de secretaris/ tijdwaarnemer en/of scheidsrechter.
10. Indien een gestrafte speler zich zodanig misdraagt, dat definitieve verwijdering het gevolg is, dan mag deze speler, ook nadat de oorspronkelijk toegemeten straf tijd verstreken is, niet vervangen worden en moet de wedstrijd met een incomplete vereniging worden uitgespeeld.
11. Indien een coach of verzorger zich tijdens een wedstrijd misdraagt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, kan de scheidsrechter hem voor de rest van deze wedstrijd van de spelersbank verwijderen.

Spelregels ZFB

Toelichting.

1. Indien een speler reeds voor de aanvang van een wedstrijd door de scheidsrechter definitief verwijderd is, mag de betreffende partij aangevuld worden tot het maximum toegestane aantal spelers de aftrap mag hiervoor niet worden uitgesteld. Een speler die verwijderd is nadat een wedstrijd is aangevangen, mag niet worden vervangen.
2. Alle spelers en/of de coach en/of de verzorger zijn onderworpen aan het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, onverschillig of hij al dan niet aan de wedstrijd deelneemt.
3. Indien gedurende een wedstrijd de aanvoerder uitvalt, moet een andere speler als aanvoerder aan de scheidsrechter worden opgegeven en de aanvoerdersband overnemen.
4. In geval een wedstrijd moet worden beslist door het nemen van strafschoppen, dan mag de doelverdediger worden vervangen door een van zijn medespelers of doelverdedigers van zijn vereniging, die op het moment van het eindigen van de wedstrijd deel uitmaakten van de vereniging.
5. Indien een foutieve wissel plaatsvindt gedurende de tijd, dat het spel stilligt, wordt de wedstrijd hervat op reglementaire wijze.

Hoofdstuk 5

De uitrusting.

De gebruikelijke uitrusting van de spelers bestaat uit een broek, een shirt, kousen en schoeisel. Het schoeisel moet geschikt en toegestaan zijn voor het spelen in sportzalen. De doelverdediger moet kleding dragen, die hem onderscheidt van de overige spelers en de scheidsrechter. Een speler mag niets dragen, dat naar het oordeel van de scheidsrechter gevaar oplevert voor andere spelers en/of zichzelf, zoals piercings, zegelringen, halskettingen e.d. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat een speler iets bij zich draagt, dat letsel aan een andere speler kan veroorzaken, moet hij hem opdracht geven dat te verwijderen. Wanneer de speler weigert om deze opdracht op te volgen, dan mag hij niet langer aan de wedstrijd deelnemen en mag hij ook niet vervangen worden. Indien een speler op doktersvoorschrift bijvoorbeeld een gipsverband draagt om verder letsel te voorkomen, heeft enkel de scheidsrechter het recht om te oordelen of het verband gevaar oplevert voor de andere spelers.

De shirts van de spelers dienen te zijn voorzien van een rugnummer. De spelers dienen verschillende nummers te dragen. De rugnummers dienen gelijk te zijn aan de nummers op het wedstrijdformulier. De rugnummers dienen een minimale hoogte te hebben van 12 cm en dienen een sterk afwijkende kleur te hebben ten opzichte van het shirt.

Straf.

Voor elke overtreding van het voormelde moet de schuldige speler van het speelveld worden gezonden om zijn uitrusting in orde te brengen. Hij mag niet vervangen worden en niet in het speelveld terugkeren, alvorens zich bij de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter te hebben gemeld, die zich ervan moet overtuigen, dat de uitrusting van de speler in orde is. De speler mag slechts in het speelveld komen op een ogenblik, dat het spel stilligt.

Officiële beslissingen.

1. De spelers die aan een wedstrijd deelnemen, zijn verplicht het tenue te dragen van de vereniging waarvoor zij spelen.
2. Indien twee verenigingen een wedstrijd tegen elkaar spelen, waarvan de kleuren van de tenues, naar het oordeel van de scheidsrechter te weinig verschillen, dan moet de in het programma uit spelende vereniging een tenue in een andere kleur dragen, voldoende afwijkend van dat van de thuis spelende vereniging.

Hoofdstuk 6

De leiding van het spel.

Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter. Hij wordt hierbij eventueel geassisteerd door een secretaris/tijdwaarnemer en een en/of twee doel/grensrechters. De op basis van de spelregels aan de scheidsrechter toegekende bevoegdheden nemen een aanvang zodra hij de zaal betreedt en eindigen als de verenigingen die onder zijn leiding hebben gespeeld, de zaal hebben verlaten. Zijn macht tot straffen strekt zich ook uit tot overtredingen, begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is. Zijn uitspraak ter zake van spelaangelegenheden is beslissend voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd.

Spelregels ZFB

De taak van de scheidsrechter.

1. De scheidsrechter houdt de hand aan de spelregels en beslist over elk doelpunt van de regels.
2. De scheidsrechter hoeft niet te straffen in gevallen, waarin hij overtuigd is dat, door te straffen, het overtredende vereniging daaruit voordeel zou trekken. Dit ontheft hem echter niet van de verplichting, de speler die een overtreding begaat, welke met een tijdstraf bestraft moet worden, op een later tijdstip alsnog deze tijdstraf op te leggen. Daartoe zal hij op het moment van de overtreding een hand boven zijn hoofd opheffen en, teneinde de betrokken speler uit het speelveld te verwijderen, de wedstrijd eerst dan onderbreken, nadat hij het resultaat van de aanval heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen. In het laatste geval dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal.
3. De scheidsrechter controleert voor het begin van de wedstrijd de bal, het speelveld, de bevestiging van het doel, de doelnetten en de uitrusting van de spelers.
4. De scheidsrechter geeft aan, welke vereniging de wedstrijd na een onderbreking moet hervatten, door met zijn arm gestrekt naar het doel van de tegenstander te wijzen.
5. De scheidsrechter moet niet toestaan, dat zonder zijn toestemming anderen dan de spelers het speelveld betreden.
6. De scheidsrechter moet de wedstrijd direct onderbreken, indien naar zijn mening een speler ernstig gewond is.
7. De scheidsrechter geeft door het opsteken van een kaart aan, hoeveel strafminuten een speler krijgt. Hierbij wordt onderscheid gemaakt tussen de volgende kleuren kaarten:
 1. Groene kaart: 2 minuten tijdstraf.
 2. Gele kaart: 5 minuten tijdstraf.
 3. Rode Kaart: Definitieve verwijdering van de speler uit de zaal.De scheidsrechter wacht met het hervatten van de wedstrijd tot de gestrafte speler de zaal heeft verlaten en zal, indien noodzakelijk, de secretaris/tijdwaarnemer opdracht geven de speeltijd stop te zetten.
8. De scheidsrechter geeft alleen een fluitsignaal:
 1. Bij het begin van de wedstrijd (eerste en tweede helft).
 2. Bij het toekennen van een doelpunt.
 3. Bij het hervatten van de wedstrijd na een doelpunt.
 4. Bij het nemen van een strafschoep.
 5. Bij het overtreden van de regels.
 6. Als hij het noodzakelijk acht, om welke redenen dan ook, de wedstrijd te onderbreken.
7. Bij het hervatten van de wedstrijd na een onderbreking, waarvoor door de secretaris/tijdwaarnemer in zijn opdracht de speeltijd heeft stopgezet.
9. De scheidsrechter heeft de volgende machtsmiddelen:
 1. Het geven van vrije schoppen, hoekschoppen, intrappen, doelworpen en stafschoppen.
 2. Het geven van een vermaning.
 3. Het tijdelijk verwijderen van spelers. (Groene of Gele kaart)
 4. Het definitief verwijderen van spelers, coach(es), en/of verzorger(s). (Rode kaart)
 5. Het definitief staken van de wedstrijd.
10. De scheidsrechter heeft het recht een doel/grensrechter te corrigeren en hem zo nodig van zijn taak te ontheffen. De scheidsrechter heeft in deze situatie het recht zelf een ander doel/grensrechter aan te stellen.

Officiële beslissingen.

1. Spelers die voor het beginsignaal worden uitgesloten, mogen vervangen worden.
2. Zolang de wedstrijd na een onderbreking niet is hervat, kan de scheidsrechter zijn beslissing herroepen.
3. Bij zowel definitief wegzenden van spelers, coaches en/of verzorgers als bij het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd moet de scheidsrechter binnen 3 werkdagen hiervan kennisgeven aan het bestuur van de ZFB.
4. De scheidsrechter moet zich door zijn kleding onderscheiden van de kleuren, welke de verenigingen dragen.
5. Ingeval de aangewezen scheidsrechter op het vastgestelde aanvangsuur niet aanwezig is, doch een andere scheidsrechter, niet lid is van een van de betrokken verenigingen, bereid is als zodanig op te treden, dan zijn de verenigingen verplicht deze scheidsrechter te aanvaarden. Is echter geen scheidsrechter aanwezig, dan moeten de aanvoeders onderling iemand tot scheidsrechter kiezen. Zulks dient op straffe van ongeldigheid van de wedstrijd vóór de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier te worden vermeld en door beide aanvoeders te worden ondertekend. De gekozen scheidsrechter moet lid zijn van de ZFB. De scheidsrechter onder wiens leiding de wedstrijd is aangevangen, is bevoegd tot het einde te fungeren.

Spelregels ZFB

6. Een volgens voorgaande officiële beslissing gekozen scheidsrechter mag, indien hij dit wenst, op een later tijdstip de leiding van de wedstrijd overdragen aan de officieel aangewezen scheidsrechter, met dien verstande dat het bereikte resultaat bij de overdracht gehandhaafd blijft.
7. De scheidsrechter moet van onbehoorlijk gedrag of wangedrag van toeschouwers, officials, spelers, wisselers, coaches en verzorgers, binnen 3 werkdagen rapport uitbrengen aan het bestuur van de ZFB.
8. De secretaris/tijdwaarnemer en de doel/grensrechters zijn assistenten van de scheidsrechter. De scheidsrechter is geenszins verplicht het advies van de secretaris/tijdwaarnemer en/of doel/grensrechter op te volgen, indien hij zelf het voorval heeft gezien en hij vanuit zijn positie beter in staat is te beoordelen. Niettemin mag de scheidsrechter het advies van de secretaris/tijdwaarnemer en/of doel/grensrechter inwinnen en daarnaar handelen.
9. Indien de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast na een overtreding, welke met een tijdstraf bestraft had moet worden en hij daartoe de hand boven het hoofd heeft opgeheven, zou het mogelijk kunnen zijn dat een coach snel de te straffen speler heeft gewisseld. In dat geval zal de scheidsrechter, zodra hij de wedstrijd onderbreekt, toch de betrokken overtreder alsnog naar de strafbank verwijzen en de coach de gelegenheid geven om een speler uit het speelveld te nemen en deze op de wisselbank te laten plaatsnemen. De vereniging van de betrokken overtreder zal dan alsnog gedurende het ondergaan van de tijdstraf met een speler minder moeten spelen.

Toelichting.

1. De functie, die de scheidsrechter vervult, is van tweeërlei aard. Hij is niet alleen de leider van de wedstrijd, bekleed met grote macht en bevoegdheden, maar ook de vertegenwoordiger van de ZFB. Als leider behoort hij een grondige kennis van de spelregels te bezitten en deze weten toe te passen in de geest waarin het zaalvoetbalspel dient te worden gespeeld zonder vrijheid evenwel eigen opvattingen erop na te houden, indien deze niet in overeenstemming zijn met de spelregels of de officiële uitleg daaraan gegeven. Als vertegenwoordiger van de ZFB behoort de scheidsrechter de reglementen, bestuursbesluiten, instructies en alles wat op het spel betrekking heeft, nauwgezet na te leven.
2. Wanneer de scheidsrechter overweegt de wedstrijd tijdelijk of definitief te staken door overlast van het publiek of anderszins, dan moet hij de hem toegekende macht met beleid gebruiken. Zijn optreden moet zich dan richten naar de omstandigheden waarin hij zich bevindt. Soms is een onmiddellijk ingrijpen vereist, soms doet hij er verstandig aan het publiek gelegenheid te geven tot kalmte en bezinning te komen.
3. De scheidsrechter moet zich ervan onthouden met spelers te redetwisten over zijn beslissingen. Kritiek of commentaar daarop moet hij onmiddellijk de kop indrukken. Ook moet hij niet ingaan op verzoeken zijn beslissingen te wijzigen. Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, behoren de spelers zich daarbij neer te leggen. Maakt een speler door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar, dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Op een beleefd door een aanvoerder gestelde vraag om inlichtingen is de scheidsrechter verplicht te antwoorden, doch moet hij dat kort en bondig doen.
4. Om misverstanden te voorkomen zal de scheidsrechter er goed aan doen zich van een fluit te voorzien, waarmee een duidelijk, goed hoorbaar signaal kan worden gegeven. Is de bal buiten het spel dan mag niet worden gefloten, evenmin wanneer in die gevallen de bal weer in het spel wordt gebracht. Handgebaren dienen duidelijk te zijn, zodat eenieder onmiddellijk kan zien wie recht heeft op een intrap, vrije schop, doelworp, hoekschop. Bij een doelpunt maakt hij gebruik van een fluitsignaal.
5. Elk wangedrag tegenover de scheidsrechter en/of secretaris/tijdwaarnemer buiten het speelveld moet binnen drie werkdagen aan het bestuur van de ZFB worden gerapporteerd, alsof de overtreding op het speelveld was begaan, derhalve ook indien dit heeft plaatsgehad vóór de wedstrijd of na afloop daarvan.
6. Vermijdt het wijzen naar of het aanraken van een speler zelfs indien het de bedoeling is een speler iets aan het verstand te brengen.
7. De scheidsrechter dient in sommige situaties niet met een verontschuldiging genoeg te nemen. Ook na de afloop van de wedstrijd mag de scheidsrechter zich er niet toe lenen om voorvallen voor de ZFB te verzwijgen, zelfs niet indien een verzoek daartoe van een of beide verenigingen uitgaat.
8. Onderdruk gemeen en ruw spel zodra dit zich voordoet, onder meer door het geven van vrije schoppen en tijdstraffen. Houd de teugels strak, vooral in het begin van de wedstrijd en in het begin van de tweede speelhelft.
9. Indien de scheidsrechter bij het betreden van het speelveld constateert, dat spelers onderling handgemeen hebben, dan kan hij de betrokken spelers verbieden aan de wedstrijd deel te nemen. Hierover dient gerapporteerd te worden aan het bestuur van de ZFB. De weggezonden spelers mogen worden vervangen. Met nemen van de beginschop mag niet op de vervangende spelers worden gewacht. Is een speler verwijderd nadat de beginschop is uitgevoerd, dan mag hij niet meer worden vervangen.

Spelregels ZFB

10. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter een speler ernstig geblesseerd is, moet de wedstrijd worden onderbroken en de betrokken speler zo spoedig mogelijk van het speelveld worden verwijderd. Indien een speler slechts licht gewond is, mag de wedstrijd niet worden onderbroken. Indien op het ogenblik dat de scheidsrechter de wedstrijd onderbrak wegens een verwonding, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal.
11. Het toepassen van de voordeelregel, als bedoeld in "de taak van de scheidsrechter" onder punt 2, eist een wijs inzicht en oordeel van de scheidsrechter. Het is namelijk beslist niet de bedoeling, dat deze voordeelregel ertoe zal gaan leiden, dat de begane overtredingen regelmatig niet worden bestraft. Integendeel, de scheidsrechter moet in het algemeen de overtredingen normaal blijven bestraffen. Alleen echter, indien na een overtreding van de niet overtreedende vereniging de bal in het bezit krijgt en naar het oordeel van de scheidsrechter daarna een reële mogelijkheid heeft om tot het opbouwen van een zodanig goede aanval te komen, dat daaruit een doelrijpe scoringskans kan ontstaan, dient de scheidsrechter de voordeelregel te hanteren.

Advies aan de scheidsrechter.

Gebleken is, dat het diagonale systeem van verplaatsen en volgen van de wedstrijd in het zaalvoetbal storend is. Derhalve dienen de scheidsrechters daarbij zoveel mogelijk aan de rand van het speelveld te blijven en, indien wenselijk, zich van de ene rand van het speelveld naar de andere te verplaatsen op momenten dat het spel stilligt. Voorts moeten de doel/grensrechters zich opstellen op de snijpunten van de achterlijn en zijlijn, en wel diagonaal ten opzichte van elkaar.

De taak van de secretaris/tijdwaarnemer.

1. Hij houdt de gespeelde tijd bij en geeft een teken voor het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd middels een hoorbaar signaal.
2. Hij houdt aantekening van het aantal behaalde doelpunten.
3. Hij houdt toezicht op het correct uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen geeft hij aan d.m.v. een fluitsignaal. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel, waarbij de niet-overtredende vereniging voordeel zou kunnen behalen, dan brengt de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de coach van de betreffende vereniging, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde vereniging zal hij d.m.v. een fluitsignaal, na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter erop attenderen, dat een tijdstraf moet worden toegepast.
4. Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het veld gestuurde spelers, die moeten plaatsnemen tussen hem en de coach. Hij houdt de straf tijd bij en geeft de betrokken spelers een teken, wanneer deze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen.
5. Hij let tevens op de gedragingen van de coaches, de spelers en verzorgers op de bank(en).
6. De plaats van de secretaris/tijdwaarnemer is bij het midden van de zijlijn.
7. Hij controleert of de wedstrijdformulieren goed zijn ingevuld en controleert de spelerskaarten.
8. Mocht er derhalve geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig zijn, vervallen deze bovengenoemde taken en machtigingen aan de scheidsrechter.

Officiële beslissing.

Mocht een van de personen op de spelersbank zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag of wangedrag, dan moet de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de scheidsrechter brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft.

Deze maatregelen kunnen zijn:

1. Voor een speler, die reeds een tijdstraf heeft, een extra tijdstraf of definitieve verwijdering
2. Voor een wisselspeler een vermaning of definitieve verwijdering, echter nimmer een tijdstraf
3. Voor een coach of verzorger een vermaning of definitieve verwijdering.

De taak van de doel-/grensrechter.

De doel/grensrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welke vereniging het recht heeft op een hoekschop, doelworp of intrap, en wanneer een doelpunt is behaald. De uiteindelijke beslissing hieromtrent berust evenwel bij de scheidsrechter. De doel/grensrechters moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, opdat de wedstrijd overeenkomstig de regels wordt geleid.

Het seinmiddel voor de doel/grensrechter is de vlag.

1. Een doelpunt geeft hij aan door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
2. Een hoekschop geeft hij aan door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
3. Een doelworp geeft hij aan door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.

Spelregels ZFB

4. Een intrap geeft hij aan door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het doel van de vereniging, dat niet mag intrappen.
5. Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoogsteken. Gaat de scheidsrechter niet op zijn teken in, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem onder geen beding toegestaan het speelveld te betreden.
6. Indien de doel/grensrechter zijn taak in de ogen van de scheidsrechter niet naar behoren vervult, is de scheidsrechter bevoegd de doel/grensrechter van zijn taken te ontheffen en deze de zaal uit te sturen. Hij mag deze dan al dan niet laten vervangen door een bekwaam doel/grensrechter.

Hoofdstuk 7

De speeltijd.

De speeltijd bedraagt 2 x 25 minuten.

1. De speeltijd gaat in bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.
2. Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd geeft de secretaris/tijdwaarnemer of scheidsrechter aan d.m.v. een duidelijk hoorbaar signaal.
3. Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, wordt de speeltijd stilgezet. De beslissing berust hierover bij de scheidsrechter, die dit kenbaar maakt aan de secretaris/tijdwaarnemer.
4. De speelhelften worden zo nodig verlengd voor het nemen van een strafschoep.
5. Het gebruik maken van een elektronische klok in de zaal is alleen toegestaan indien de secretaris/tijdwaarnemer deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening hiervan.

Hoofdstuk 8

Hoe de bal gespeeld mag worden.

Door de veldspelers.

De bal mag door de veldspelers op elke wijze, behoudens met de arm/hand, gespeeld worden. De tegenstander mag niet vanachter aangevallen worden. Verder mag de speelwijze geen gevaar opleveren voor de tegenstander.

Door de doelverdediger.

Voor de doelverdediger geldt hetzelfde als voor de veldspelers (m.u.v. het niet spelen met de arm/hand), met dien verstande dat hij, nadat de bal de achterlijn is gepasseerd, deze opnieuw in het spel brengt middels een doelworp, met een of twee handen (Zie hoofdstuk 14 de doelworp). Het vanuit de handen wegtrappen van de bal is niet toegestaan. Nadat de doelverdediger zijn doelworp heeft voltooid, mag hij de bal niet meer met zijn handen beroeren, tenzij sprake is van een doelpoging/laatste balcontact van de tegenstander en hij binnen zijn eigen doelgebied blijft. Voor overtreding van deze regel krijgt de overtredende doelverdediger een vrije trap tegen, op de vrije schoplijn en bij herhaling een strafschoep en een groene kaart.

Medespelers mogen vanuit elk punt binnen het speelveld op de doelverdediger terugspelen, Het meevoetballen van de keeper is dus toegestaan.

Officiële beslissingen.

1. Indien het opzettelijk spelen van de bal met de hand of de arm een vorm van spelbederf is dan moet dit niet alleen bestraft worden met een vrije schop c.q. strafschoep, doch tevens met een groene kaart.
2. Indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter de bal opzettelijk aan het spel onttrekt, wordt dit beschouwd als onbehoorlijk gedrag en moet hij bestraft worden met een vrije schop en een groene kaart.

Toelichting.

1. Het is de doelverdediger toegestaan een zich in zijn doelgebied bevindende bal met de hand of de arm te spelen, terwijl hij zelf geheel of met enig deel van zijn lichaam buiten het doelgebied verblijft de plaats van de bal is derhalve bepalend.
2. Onder spelbederf moet o.a. worden verstaan:
 - a. Het opvangen en daardoor aan het spel onttrekken van de bal (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen doelgebied).
 - b. Het op zodanige wijze met de hand of de arm spelen c.q. stompen van de bal dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken.
 - c. Het bij herhaling spelen van de bal met de hand of arm door dezelfde speler.

Spelregels ZFB

3. Wanneer een speler vreest een van dichtbij hard geschoten bal tegen het gezicht te krijgen en geen gelegenheid heeft deze te ontwijken, maakt hij meestal een afwerende beweging met hand of armen. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter niet straffen wanneer de bal de hand of arm van de speler zou treffen.
4. Het is vrijwel ondoenlijk om exact te omschrijven, wat verstaan wordt onder "het door de doelvdediger de bal naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk aan het spel onttrekken". De beoordeling van de strafbaarheid moet aan het wijs beleid en goed inzicht van de scheidsrechter worden overgelaten.

Voorbeelden van dergelijk gedrag zijn:

- a. Het regelmatig, langer dan redelijk is voor een normale voortgang van de wedstrijd, door de doelvdediger met de bal in de hand(en) binnen het doelgebied blijven staan, als vorm van tijdrekken (3 sec).
- b. Het regelmatig, zonder enige actie, met de bal te lang onder de voet blijven staan is een vorm van tijdrekken c.q. spelbederf.

Hoofdstuk 9

Begin van het spel.

1. De eerstgenoemde vereniging in het programma neemt de aftrap.
2. Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler, tegen de op het middelpunt van het speelveld liggende bal trapt. Iedere speler moet op zijn eigen speelhelft staan en iedere tegenstander van de nemer van de aftrap moet op een afstand van ten minste 3 meter van de bal blijven, totdat de aftrap genomen is. De bal wordt geacht in het spel te zijn, als deze is aangeraakt en heeft bewogen. De aftrap dient binnen 3 seconden na het fluitsignaal te worden genomen. De nemer van de aftrap mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat deze door een andere speler is gespeeld of is aangeraakt.
3. Na het behalen van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een aftrap door een speler van de vereniging, waartegen het doelpunt is behaald.
4. Na de eerste speelhelft wordt van doel verwisseld en wordt de aftrap genomen door de andere vereniging dan de vereniging die dit deed bij de aanvang van de wedstrijd.

Straf.

Voor een overtreding van deze regel moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop.

Officiële beslissing.

De aftrap mag door niemand anders genomen worden dan door een speler die deelneemt aan de wedstrijd. Uit de aftrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Toelichting.

1. De speeltijd gaat in op het moment, dat de scheidsrechter een fluitsignaal geeft voor het nemen van de aftrap.
2. De vrije schop naar aanleiding van een overtreding bij de aftrap mag in alle richtingen worden gespeeld.
3. Wordt de bal rechtstreeks uit de aftrap in het doel geschoten dan moet de scheidsrechter een doelworp geven.

Hoofdstuk 10

De bal in en uit het spel.

De bal is uit het spel:

1. Indien deze volledig over de achterlijn of zijlijn is gegaan.
2. Indien deze het plafond boven het speelveld heeft geraakt.
3. Indien de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.
4. Indien de wedstrijd door de secretaris/tijdwaarnemer is onderbroken.

Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel, dus ook:

1. Indien deze van een doelpaal of doellat in het speelveld terugspringt.
2. Indien deze terugspringt van de scheidsrechter of een doel/ grensrechter indien zij zich in het speelveld bevinden.
3. Ingeval van veronderstelde overtreding van de spelregels totdat de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.

Spelregels ZFB

Officiële beslissingen.

1. Komt de bal, voordat deze volledig de zijlijn is gepasseerd, tegen een nog buiten het speelveld staande wisselspeler, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Indien in een zaal, ter ondersteuning van het dak, spanten zijn aangebracht en deze bevinden zich eveneens boven het speelveld, dan wordt, indien de bal deze spanten raakt, geacht dat de bal tegen het plafond is gekomen. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door de tegenstander aan de zijlijn ter hoogte van de plaats, waar de bal het plafond heeft geraakt.
3. Komt de bal tegen een toeschouwer, die zich binnen het speelveld bevindt, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.

Toelichting.

Een enkele maal komt het voor, dat tegelijkertijd meer dan een bal in het speelveld is. Zodra de scheidsrechter dit bemerkt, dient hij de wedstrijd te onderbreken om de bal, die niet op het speelveld thuishoort, te doen verwijderen. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal. Uiteraard zal de scheidsrechter ook hier naar zijn gezonde verstand te werk moeten gaan. Bevindt de tweede bal zich op de ene helft van het speelveld en ontwikkelt zich een aanval op de andere helft van het speelveld, dan is het verstandig even te wachten met de wedstrijd te onderbreken.

Hoofdstuk 11

Het behalen van een doelpunt.

1. Een doelpunt is behaald, zodra een volgens de regels gespeelde bal de doellijn volledig is gepasseerd.
2. Een geldig doelpunt kan worden behaald vanaf het gehele speelveld, mits hij niet door een speler van de aanvallende vereniging is geworpen of gedragen, of opzettelijk met de hand of de arm is geslagen en met dien verstande dat de doelman van de aanvallende vereniging de bal niet rechtstreeks met zijn handen in het doel van de tegenstander mag gooien/werpen. In laatstgemeld geval dient een achterbal gegeven te worden.
3. Winnaar is de vereniging, die de meeste doelpunten heeft behaald. Indien geen doelpunt of door iedere partij een gelijk aantal doelpunten is behaald, eindigt de wedstrijd in een gelijk spel.

Hoofdstuk 12

De intrap.

1. Wanneer de bal volledig over de zijlijn is gegaan, moet een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt de bal intrappen op het punt van de zijlijn, waar de bal deze lijn is gepasseerd.
2. De speler, die de bal intrapt, moet op het moment, dat hij de bal intrapt, met beide voeten buiten het speelveld staan. De bal dient hierbij op of tegen de zijlijn te liggen.
3. Op het punt waar de bal wordt ingetrapt, moeten de tegenstanders ten minste 3 meter afstand in acht nemen.
4. De bal moet, mits voldaan is aan het onder punt 3 genoemde, binnen 3 seconden in het spel zijn gebracht.
5. De nemer mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Straf.

1. Indien de bal niet op de juiste wijze is ingetrapt, moet de bal door een tegenstander worden ingetrapt.
2. Neemt een speler bij herhaling niet de juiste afstand in acht, dan wordt hij bestraft met een groene kaart. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door een tegenstander.
3. Indien de speler die de bal intrapt, de bal opnieuw aanraakt, voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een vrije schop worden genomen door een tegenstander.

Officiële beslissingen.

1. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler van de vereniging die moet intrappen trachten dit zo snel mogelijk te doen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt de betrokken vereniging bestraft met een vrije schop wegens talmen, op de plaats waar de bal moest worden ingetrapt.
2. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
3. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.

Spelregels ZFB

4. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de zijlijn passeerde, moet de scheidsrechter de intrap toekennen aan de vereniging, op wiens speelhelpt de bal de zijlijn heeft gepasseerd.

Toelichting.

1. Gaat de bal juist over het snijpunt van de achterlijn en de zijlijn uit, dan besluit de scheidsrechter tot een intrap en niet tot een doelworp of hoekschop.
2. De bal is in het spel zodra hij de voet van de nemer heeft verlaten en tevens binnen het speelveld is, d.w.z. op of binnen de zijlijn. De bal behoeft, om te mogen worden gespeeld, niet eerst de grond te hebben geraakt.
3. Een speler die de bal intrapt, mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander trappen. In dat geval moet een vrije schop aan de tegenstander worden toegekend op de plaats van de overtreding. De nemer mag wel de bal tegen een medespeler trappen en daarna de bal spelen.
4. De nemer behoeft niet met aaneengesloten benen of met de volle voet op de grond te staan, mits hij zorgt, dat hij op het moment dat hij de bal trapt met geen enkel deel van zijn voeten op of binnen de zijlijn op de speelvloer staat. Het is evenmin van belang of de nemer gebukt of rechtop staande de bal intrapt.
5. Indien bij een juiste intrap de bal, zonder door een speler te zijn aangeraakt, uit het speelveld geraakt, dan moet een tegenstander de bal intrappen.
6. Het maken van een schijnbeweging bij de intrap is toegestaan, mits de intrap binnen 3 seconden wordt genomen. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de intrap zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 3 meter in acht te nemen, dan mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

Hoofdstuk 13

De hoekschop.

1. Wanneer de bal geheel en al de achterlijn is gepasseerd en het laatst is aangeraakt door een speler van de verdedigende vereniging, moet een speler van de aanvallende vereniging een hoekschop nemen.
2. Een hoekschop wordt genomen door de bal neer te leggen op het snijpunt van de doellijn en zijlijn, het meest nabij de plaats waar de bal over de doellijn is gegaan, en van daar uit deze te trappen.
3. Bij het nemen van een hoekschop moeten de tegenstanders ten minste 3 meter van het hoekschoppunt blijven, totdat de hoekschop is genomen.
4. De hoekschop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder lid 3, binnen 3 seconden nadat de bal is neergelegd, worden genomen.
5. De hoekschopnemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een hoekschop kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Straf.

Voor een overtreding van voormelde regels moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn, waar deze de zijlijn raakt.

Officiële beslissingen.

1. Mocht de bal, nadat hij door de nemer op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van een van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te worden gelegd op de juiste plaats en kan de hoekschop worden genomen.
2. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler van de vereniging die de hoekschop moet nemen, trachten deze zo snel mogelijk te nemen. Indien dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt nagelaten, dan wordt deze vereniging wegens talmen bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn door de andere vereniging.
3. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de doellijn passeerde, moet de scheidsrechter de wedstrijd laten hervatten door middel van een doelworp.
4. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de hoekschop zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 3 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

Spelregels ZFB

Hoofdstuk 14

De doelworp.

1. Wanneer de bal volledig over de achterlijn is gegaan, moet de bal, indien deze het laatst is aangeraakt door een speler van de aanvallende vereniging, door de doelverdediger rechtstreeks buiten het doelgebied in het spel worden gebracht.
2. De doelverdediger moet hierbij, staande binnen zijn doelgebied, de bal met een of twee handen werpend in het spel brengen, hierbij mag de bal de middenlijn overschrijden.
3. De doelverdediger mag na het nemen van de doelworp, binnen zijn doelgebied, de bal niet opnieuw in zijn hand(en) nemen tenzij een tegenstander de bal het laatst heeft geraakt en/of er sprake is van een doel poging, waarbij hij de bal afweert en deze binnen zijn eigen doelgebied blijft.
4. De tegenstanders van de doelverdediger, die de doelworp moet nemen, dienen bij het nemen daarvan zorg te dragen zich buiten het doelgebied te bevinden.
5. In alle gevallen, waarin de doelverdediger in balbezit is gekomen, hervat hij het spelen van de bal binnen 3 seconden.

Straf.

Voor een overtreding van voormelde regels moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn, of een strafschoep (op volgens de sanctie van spelbederf).

Officiële beslissing.

Om de wedstrijd zo spoedig mogelijk te hervatten moet de doelverdediger trachten de bal zo snel mogelijk in weer in het spel te brengen. Indien dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt nagelaten, wordt zijn vereniging wegens talmen bestraft met een vrije schop, te nemen door de tegenstander op de vrije schoplijn midden voor het doel.

Toelichting.

1. Onder "moet de bal door de doelverdediger rechtstreeks buiten het doelgebied in het spel worden gebracht" dient te worden verstaan: de bal mag niet door een andere speler worden gespeeld of aangeraakt, voordat hij buiten het doelgebied is gekomen, de bal mag echter wel binnen het doelgebied de grond raken.
2. Wanneer de doelverdediger bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn handen buiten zijn doelgebied komt, dient hij te worden bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn.
3. Wanneer de doelverdediger de wedstrijd zo snel met een doelworp hervat, dat er nog tegenstanders zich binnen zijn doelgebied bevinden, moet de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken, indien deze tegenstanders geen invloed hebben op het nemen van de doelworp.
4. Indien de doelverdediger, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de doelworp zo snel neemt dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om zich tijdig buiten zijn doelgebied te begeven, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

Hoofdstuk 15

De vrije schop.

1. Een vrije schop moet worden genomen op de plaats van overtreding.
2. Wordt een vrije schop toegekend in het gebied tussen de doellijn en de vrije schoplijn dan moet deze genomen worden vanaf een punt op de vrije schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding.
3. Bij het nemen van een vrije schop moeten de tegenstanders een afstand van ten minste 3 meter van de bal in acht nemen. De bal is in het spel, zodra deze is aangeraakt en heeft bewogen.
4. De vrije schop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3, binnen 3 seconden worden genomen.
5. De bal hoeft niet stil te liggen, wanneer de vrije schop wordt genomen.
6. De nemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, alvorens de bal is gespeeld of aangeraakt door een andere speler.
7. De vrije schop dient indirect plaats te vinden.

Straf.

Voor een overtreding van deze regel moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop.

Officiële beslissing.

Indien een tegenstander tracht de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk te talmen bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, dan moet hij worden bestraft met een groene kaart.

Spelregels ZFB

Toelichting.

1. Onder "de bal hoeft niet stil te liggen" wordt verstaan, dat de bal, na neergelegd te zijn, nog weggrolt, zonder toedoen van een van de spelers.
2. Indien door spelers van beide verenigingen tegelijkertijd overtredingen worden begaan, moet die overtreding worden bestraft, waarop de zwaarste straf staat.
3. Indien door dezelfde vereniging twee overtredingen onmiddellijk na elkaar worden begaan, waarbij de scheidsrechter geen gelegenheid had voor de eerste te fluiten, voordat de tweede plaatsvond, moet de scheidsrechter de overtreding bestraffen, welke hij het eerst heeft geconstateerd.
4. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de vrije schop zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 3 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet straffen.
5. Indien bij het nemen van een vrije schop de bal rechtstreeks in het eigen doel geplaatst wordt, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop. Bij een vrije schop dient de bal eerst door een medespeler te zijn aangeraakt, alvorens hieruit een geldig doelpunt kan worden gescoord.

Hoofdstuk 16

De strafschop.

1. De strafschop moet worden genomen vanaf het strafschooppunt. De bal moet stilliggen.
2. Wanneer een strafschop wordt genomen, moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschop neemt en de doelvdediger van de tegenstander, zich binnen het speelveld, maar achter de tien meterlijn bevinden.
3. De doelvdediger moet, tot de bal is gespeeld, op de doellijn tussen de doelpalen blijven staan, zonder daarbij zijn voeten te verplaatsen.
4. De speler die de strafschop neemt, mag zijn aanloop beginnen buiten de vrije schoplijn. Het nemen van de aanloop binnen de vrije schoplijn blijft toegestaan.
5. De speler die de strafschop neemt, moet de bal naar voren trappen en mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Na het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het nemen van de strafschop moet de strafschnemer deze binnen 3 seconden nemen.
7. De bal is in het spel, zodra deze is aangeraakt en heeft bewogen.
8. Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.
9. Zo nodig wordt de speeltijd na de eerste of tweede speelhelft verlengd voor het nemen van een strafschop.

Straf.

Voor een overtreding van deze regel:

1. Door de verdedigende vereniging.
De strafschop moet worden overgenomen, indien er geen doelpunt is ontstaan.
2. Door de aanvallende vereniging (uitgezonderd de nemer van de strafschop).
De strafschop dient te worden overgenomen, indien er een doelpunt ontstaat.
3. Door de strafschnemer.
Aan de tegenstander moet een vrije schop worden toegekend, te nemen op de vrije schoplijn.
4. Door beide verenigingen gelijktijdig.
De strafschop moet worden overgenomen.

Officiële beslissingen.

1. De scheidsrechter mag het teken voor het nemen van de strafschop niet geven, voordat alle spelers hun juiste plaats hebben ingenomen.
2. Wanneer een wedstrijd wordt verlengd voor het nemen van een strafschop, eindigt de wedstrijd zodra de strafschop reglementair is uitgewerkt:
 - a. De bal gaat rechtstreeks in het doel, een doelpunt is dan behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal volledig over de achterlijn is gegaan.
 - b. De bal stuit via de doelpaal of de doellat in het doel, er is dan een doelpunt behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal volledig over de achterlijn is gegaan.
 - c. De bal gaat over de lijn buiten de doelpalen of over de doellat, de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal buiten het speelveld is gekomen.
 - d. De bal raakt een doelpaal of doellat en stuit terug in het speelveld, de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal in het speelveld terugstuit.
 - e. De bal komt in het doel, nadat de doelvdediger hem heeft aangeraakt, er is dan een doelpunt behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal volledig over de achterlijn is gegaan.

Spelregels ZFB

- f. de bal wordt duidelijk tegengehouden door de doelverdediger, de scheidsrechter moet onmiddellijk affluiten. Indien de doelverdediger daarna per ongeluk de bal laat vallen over de doellijn, ontstaat er geen doelpunt, want de wedstrijd was reeds geëindigd.
3. Elke speler, die handelingen pleegt met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschop te beïnvloeden, dient bestraft te worden met een groene kaart.
4. Indien de bal, nadat de strafschop is genomen, door een handeling van buitenaf wordt tegengehouden op zijn weg naar het doel, dan moet de strafschop worden overgenomen.

Toelichting.

1. De strafschop is een van de zwaarste straffen, die gegeven kan worden. De strafschop mag alleen worden toegekend, wanneer de scheidsrechter daarvan ten volle overtuigd is.
2. Indien een speler, die een strafschop neemt, de bal ongeveer een meter schuin naar voren trapt, waarna een speler van zijn eigen vereniging, die snel komt toelopen, de bal in het doel schiet, is dit doelpunt geldig. Was voor het nemen van een strafschop de speeltijd verlengd, dan wordt in bovengenoemd geval bij de tweede schop de speeltijd als verstreken geacht, aangezien de strafschop zijn uitwerking heeft gehad.
3. Wanneer een speler een overtreding, welke met een strafschop moet worden bestraft, in eigen strafschopgebied begaat, moet de scheidsrechter tegen diens vereniging een strafschop laten nemen, onafhankelijk van de plaats waar de bal, mits deze in het spel was, zich bevond op het ogenblik van de overtreding.
4. Wanneer een strafschop tegen de lat of de paal wordt geschoten, waarna de bal in het speelveld terugspringt, dan mag de strafschopnemer hem niet opnieuw spelen. Doet hij dit toch, dan wordt een vrije schop aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelverdediger aangeraakt, dan mag de strafschopnemer de bal wel opnieuw spelen.
5. Tracht een speler van de verdedigende vereniging de bal met de hand uit het doel te slaan, doch wordt er desondanks een doelpunt behaald, dan dient de scheidsrechter dit doelpunt toe te kennen en voor deze overtreding geen strafschop te geven.

Hoofdstuk 17

De scheidsrechtersbal.

1. Na elke tijdelijke onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter om een andere reden dan elders in deze regels genoemd, moet de scheidsrechter, mits de bal op het moment van onderbreken nog in het spel was, de wedstrijd laten hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Hij doet dit door de bal te laten vallen tussen twee spelers (van elke vereniging een) op de plaats, waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken. Alle overige spelers moeten een afstand in acht nemen van ten minste 3 meter. Wordt een scheidsrechtersbal toegekend in het gebied tussen de doellijn en de vrije schoplijn, dan moet deze genomen worden op het punt van de vrije schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats, waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken.
3. Een speler mag de bal niet aanraken, voordat deze de grond heeft geraakt.
4. De bal is in het spel, zodra deze de grond heeft geraakt.

Straf.

Voor een overtreding van deze regel moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop.

Officiële beslissingen.

1. Indien de bal over de achter- doel- of zijlijn gaat, nadat de scheidsrechter hem heeft laten vallen, maar voordat hij door een speler is aangeraakt, dan moet de scheidsrechtersbal worden overgenomen.

Hoofdstuk 18

Overtredingen en wangedrag.

De vrije schop/strafschop.

Een vrije schop moet worden toegekend, indien een speler, terwijl de bal in het spel is, een van de hieronder genoemde overtredingen begaat:

1. Het trappen of pogen te trappen van een tegenstander.
2. Het doen vallen of pogen te laten vallen van een tegenstander met behulp van de benen of door voor of achter de tegenstander te bukken.
3. Het door een sliding voor de voeten van een tegenstander wegspeelen of pogen weg te spelen van de bal.

Spelregels ZFB

4. Het op of naar een tegenstander, al of niet in het bezit van de bal, springen.
5. Het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander.
6. Het slaan of pogen te slaan van een tegenstander.
7. Het vasthouden van een tegenstander of hem met de hand of arm duwen.
8. Het met de hand of arm spelen van de bal (dit slaat niet op de doelverdediger, wanneer de bal zich binnen zijn eigen doelgebied bevindt).

Begaat een speler een van bovenvermelde overtredingen binnen zijn eigen strafschoopgebied, dan kan hij worden bestraft met een strafschoop. De strafschoop kan worden toegekend onafhankelijk van de plaats, waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is op het ogenblik, dat de overtreding binnen het strafschoopgebied plaatsvond.

Bovendien wordt een speler bestraft met een vrije schoop, als hij zich schuldig maakt aan een van de volgende overtredingen:

1. Het opzettelijk veroorzaken van lichamelijk contact.
2. Het volgen van een speelwijze, welke gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf.
3. Het naar het oordeel van de scheidsrechter plegen van spelbederf, door de bal opzettelijk op zodanige wijze te trappen (b.v. in de tribune) dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken of de bal op dusdanige wijze af te schermen dat de tegenstander niet in staat is om zonder het maken van een overtreding in balbezit te kunnen komen.
4. Het bij een spelhervatting opzettelijk talmen de bal zo snel mogelijk in het spel te brengen.
5. Het toeroepen van een tegenstander met de kennelijke bedoeling en opzet deze te misleiden.
6. Het opzettelijk hinderen van een tegenstander, terwijl hij de bal niet speelt of deze niet binnen speelbereik heeft.
7. Het naar het oordeel van de scheidsrechter onbehoorlijk gedragen.
8. Het uit de hand wegtrappen van de bal door de doelverdediger.

Tijdstraf.

Naast de hiervoor aangegeven vrije schoop c.q. strafschoop worden de spelers bovendien bestraft (groene of gele kaart) bij:

1. Het uitvoeren van een sliding.
2. Het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander.
3. Het vasthouden of duwen van een tegenstander met de hand of arm.
4. Het door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar maken over de leiding.
5. Het bij herhaling opzettelijk overtreden van dezelfde spelregel.
6. Het opzettelijk niet in acht nemen van de vereiste afstand bij spelhervattingen.
7. Het naar het oordeel van de scheidsrechter uit balorigheid wegschoppen van de bal.
8. Het plegen van spelbederf.
9. Het plegen van elke handeling, die een goede uitoefening van de strafschoop nadelig beïnvloedt.

Definitief verwijderen.

Een speler moet definitief verwijderd worden van het speelveld, indien hij zich schuldig maakt aan een van de volgende handelingen:

1. Het onder invloed van alcohol en/of enig ander verdovend middel deelnemen aan de wedstrijd
2. Gewelddadige handeling of ernstig gemeen spel.
3. Wangedrag t.o.v. leiding en spelers.
4. Onbehoorlijke of beledigende taal bezigen.
5. Bij herhaling zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag.

Officiële beslissingen.

1. Tijdelijk uit het speelveld verwijderde spelers moeten plaatsnemen bij de secretaris/tijdwaarnemer, die hen waarschuwt wanneer de straf tijd is verstreken, waarna de spelers weer aan de wedstrijd kunnen deelnemen.
2. De in de eerste speelhelft opgelegde straf tijd loopt door in de tweede speelhelft.
3. Het spuwen naar personen, of dergelijk ongepast gedrag wordt gelijkgesteld met een gewelddadige handeling.
4. Een speler, coach of verzorger, die definitief wordt verwijderd, moet de speelzaal verlaten en mag niet plaatsnemen op de spelersbank.
5. Indien een speler tijdelijk of definitief van het speelveld wordt verwijderd, zal de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld heeft verlaten.

Spelregels ZFB

6. Indien een speler bestraft wordt met een tijdstraf, moet de secretaris/ tijdwaarnemer en/of scheidsrechter deze tijdstraf pas laten ingaan op het moment dat de scheidsrechter de wedstrijd weer laat hervatten.

Toelichting.

1. In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een tijdstraf staat, straffen met een groene kaart. Opzettelijke herhaling van dergelijke overtredingen, zulks naar het oordeel van de scheidsrechter, kan hij ook bestraffen met een gele kaart.
2. Indien de scheidsrechter een speler een tijdstraf heeft opgelegd, kan hij deze wijzigen in een zwaardere tijdstraf dan wel in een definitieve verwijdering, zolang hij de wedstrijd nog niet heeft laten hervatten. Zodra de wedstrijd echter weer hervat is, kan de scheidsrechter de betrokken speler daarenboven een extra straf tijd (groene of gele kaart) dan wel een definitieve verwijdering opleggen, indien deze speler zich op de strafbank misdraagt.
3. Een tijdstraf dient persoonlijk uitgezeten te worden en de betrokken spelers mogen gedurende de straf tijd niet vervangen worden.
4. Voorbeelden van een speelwijze die gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf, zijn:
 - a. Met de voet ter hoogte van het hoofd trachten de bal op zodanige wijze te spelen, dat een tegenstander hierdoor gevaar loopt.
 - b. Het zeer laag bij de grond de bal koppen, indien een tegenstander tracht de bal te trappen.
 - c. Naar de bal trappen, terwijl deze door de doelverdediger wordt vastgehouden.
5. Onder een sliding wordt verstaan:
 - a. het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal voor de voeten van een tegenstander wegspeelen of trachten weg te spelen.
 - b. Men lette er wel op, dat een sliding niet strafbaar is, indien er geen tegenstander zich in de nabijheid van de betrokken speler bevindt.
 - c. Bij een sliding zit aan de vrije schop c.q. strafschoop steeds automatisch een tijdstraf vast.
6. Tijdstraffen welke zijn opgelegd gedurende de wedstrijd, vervallen bij het eindsignaal van de wedstrijd, derhalve zijn alle spelers verplicht deel te nemen aan het nemen van de strafschoppen. Tot de wedstrijd behoort een eventuele verlenging.

Vastgesteld in de bestuursvergadering van 6 september 2017.

Bestuur van de Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda en omstreken